

Blob for Windows

Bilgisayar ile Özel Eğitim



Blob



Spikey



Chompy



Tor

Kullanıcı El Kitabı

MS Bilgisayar San. ve Tic. Ltd. Şti.

Abide-i Hürriyet Cad. No:267/4
80220 Şişli - İSTANBUL
Tel: (0212) 2244158 - 2241533
Fax: (0212) 2258191
Web: www.ms.com.tr
E-mail: infoms@ms.com.tr

İçindekiler

| | |
|-------------------------------------|---|
| Teknik Gereksinimler | 1 |
| Kurulum..... | 2 |
| Ayarlar | 2 |
| Başlangıç | 3 |
| Blob1&2'yi Kullanmaya Başlamak..... | 4 |
| Seviyeler | 4 |
| Oyun Kontrolleri..... | 4 |
| Giriş Seçimi | 5 |
| Blob 1 | 6 |
| Blob 2 | 8 |

Teknik Gereksinimler

Ekran Çözünürlüğü (Screen Resolution)

Widgit kataloğunda belirtildiği gibi Blob for Windows hızlı bir 486 veya Pentium işlemcili bir sistemde gayet iyi çalışır. Bu tür sistemler genellikle 800x600 ekran çözünürlüğünde çalışır. Eğer sisteminiz düşük çözünürlüğe ayarlanmışsa, bunu değiştirebilirsiniz.

Renk

Eğer bilgisayarınızın renk tanımı yüksek renk veya gerçek renk'e ayarlanmış ise, programı yavaş çalışıyor bulabilirsiniz. Bu durumda bilgisayarınızın renk tanımını 256 renk moduna getiriniz.

Ekran çözünürlüğü ve renk ayarları için lütfen Windows el kitabına başvurunuz.

Kurulum

Kurulum için, CD-ROM içindeki Blob klasörünün içindeki **setup.exe** dosyasını çalıştırın.

Blob1 ve Blob2 olarak iki program kurulmuş olacaktır. Bu kitapta anlatılan genel prosedürler her iki program içinde geçerlidir.

Ayarlar

Programın ilk kuruluşunda, sizden giriş cihazı tanımı ve ayarları istenecektir. Hazır tanım iki tuş kullanımlı klavyedir (Boşluk ve Enter). Diğer seçenekler ise; bir tuş kullanımlı klavye, fare tuşları veya seri girişten bağlı switch'lerdir. Yapılan seçim hard diskinize saklanır ve hem Blob1'e hemde Blob2'ye uygulanır.

Klavye her zaman seçilen diğer giriş cihazlarıyla beraber öğretmen/partner kullanımı için paralel olarak çalışır.

Giriş Seçimi bölümünde farklı cihazların nasıl tanımlanacağı ve farklı kullanıcı tiplerine göre nasıl ayarlanacağı ayrıntılı olarak anlatılmıştır.

Başlangıç

Blob for Windows çocuklar ve öğrenme engelli çocuklar içindir. Program temel görsel kavramları keşfetmek içindir. Ayrıca sağladığı aktivitelerle çocuklar ve fiziksel engelli çocukların bilgisayarı, seçilen giriş cihazıyla nasıl kullanabilecekleri gösterir ve geliştirmelerine yardım eder. Kullanılabilecek giriş cihazları klavye, fare tuşları ve switch'lerdir.

Not: Oyunlar fare işaretçisiyle kullanılamaz. Sadece farenin tuşları kullanılabilir.

Blob for Windows öğrencinin kavram geliştirmesine yardım edecek dikkatlice seçilmiş bir grup aktivite içerir. Farklı zorluk seviyeleriyle her birinde 5'er oyundan toplam 10 oyun mevcuttur.

Blob1 bilgisayarla ilk kez tanışmaya yarar. Aktiviteler basit, temiz grafik, animasyon ve sesleri içerir. Belirli bir hedef içermelerine rağmen bunlar çok küçük adımlardır ve heves kıracak kadar zor değildir. Birinci seviye aktiviteleri ekrana ve seçime dikkat çekerek neden-sonuç deneyimini kazandırır.

Blob2 kazanılan becerileri daha yüksek seviyelere taşımayı amaçlar. Aktiviteler renk ve şekil eşleştirme, görsel farklar ve labirentler ile ilgilidir. Bu seviyedeki kullanıcı kontrol becerileri üzerine konsantre olur.

Blob1&2'yi Kullanmaya Bařlamak

İlk ekrandan oyunları seçebilir ve ayarları yapabilirsiniz. Fare hangi oyunun üzerine gelirse o oyunun simgesi aydınlanır. Üst köşelerdeki ayar ve çıkış simgesileri ise aydınlatılmamıştır. Amaç çocukların gereksiz yere bu seçenekleri seçmemeleridir.

Seviyeler

Her bir oyunun seviyesini yukarı ve aşağı ok tuşları ile arttırıp azaltabilirsiniz. Seviye değiştirildiğinde sol üst köşede kısaca seviye numarası belirir. Mavi arka planlı seviye numarası o oyunun en üst seviyesini belirtir.

Oyun Kontrolleri

- Herhangi bir anda **ESC** tuşuna basarak oyunu kesebilir ve ana ekrana dönebilirsiniz.
- **UP** ve **DOWN** ok tuşlarına basarak seviye değiştirebilirsiniz. Mavi arka planlı beyaz rakkam en üst seviyeyi gösterir.
- Programdan çıkış sol üstteki çıkış simgesi seçilerek yapılır.

Giriş Seçimi



Ayarlar



Programdan çıkış



Klavye. Hareket için boşluk, seçim için enter tuşu kullanılır.



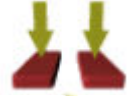
Fare Tuşları. Sol tuş hareket, sağ tuş seçim için kullanılır. Oyunlar fare hareketleri ile kullanılamaz.



Seri girişe bağlı switch



Switch'in hangi sokete bağlı olduğu seçilir. (Com1, Com2...) Switch kullanımı seçilmeden bu seçenek aktif olmaz.



İki seçim için bunu seçiniz. Klavye ve fare kullanımları yukarıda anlatıldığı gibidir.



Tek seçim için bunu seçiniz. Aşağıdaki seçim zamanı süresi dolunca hareketler otomatik olarak yapılır.



Tek seçim kullanıldığında hareket zamanı seçimi. Süreler saniye cinsindedir.

Blob 1

Blob ile Tanışma

Blob ve arkadaşları ile tanışılır. En basit aktivitedir. Ses ve animasyonlarla ekran dikkat çekmeyi teşvik eder. Her bir karakterin kendi özel sesi vardır.

Seviye 1 Tek basışla aktivite oluşturulması. Temel neden –sonuç ilişkisi.

Seviye 2 Seviye 1'de karakterlerin görüldüğü yerler sabitken bu seviyede rastgeledir.

Duvarın Arkası

Blob ve arkadaşları duvarın arkasında saklanırlar.

Seviye 1 Hareket yada Seçim tuşuna basarak görünmesini sağlar. Tekrar basıldığında saklanır.

Seviye 2 Bir seçim yapmayı öğrenme. Blob yıldızı görmeye gelir.

Seviye 3 Yıldızı kimin göreceği seçilir.

Seviye 4 Sırayla duvarın arkasındakilerin görünmesi sağlanır.

Spikey'nin Balonu

Doğru zamanda basma alıştırmaları. Tek basış Spikey'nin zıplamasını sağlar. 2. ve 3. seviyeler doğru zamanda basma çalışmalarıdır.

Seviye 1 Spikey'yi her hangi bir zamanda zıplatır.

Seviye 2 Spikey'i doğru zamanda zıplatarak balonu patlatabiliyormu?

Seviye 3 İki balonu birden patlatma.

Eve Dönüş

Blob'un evine gitmesine yardım edin. İşaret oklarıyla yön seçme/anlama çalışması. İlk 3 çalışmada bir seçim yoktur sadece yönleri tanıtır.

- Seviye 1 Sadece sol/sağ.
- Seviye 2 Sadece yukarı/aşağı.
- Seviye 3 Rastgele sol/sağ ve yukarı/aşağı.
- Seviye 4 Komşu köşelerden yolu bulma.
- Seviye 5 Blob her zaman karşı köşede.
- Seviye 6 Eve ulaşmak için birden fazla yol var.

Ezgi

Her bir karakterin kendi ezgisi vardır. İkinci seviye paylaşımlı bir aktivite olarak kullanılabilir.

- Seviye 1 Seçiminizi yapın ve ezgisini dinleyin.
- Seviye 2 Blob ve arkadaşları beraber oynuyor.

Blob 2

Renkler

Renk eşleştirme. Blob balon ile uçmak istiyor. Sepeti ile uyumlu renkteki balonu seçerek Blob'u uçurun.

- Seviye 1 Dört ana renk: Kırmızı, Mavi, Yeşil, Sarı
- Seviye 2 Daha fazla renk: Turuncu, Beyaz, Pempe
- Seviye 3 Hafıza: Tuşa veya switch'e basılır basılmaz balonların üstü kapatılır. Doğruyu buluncaya kadar yanlış seçilenlerin üstleri açık tutulur.
- Seviye 4 Seviye 3 gibidir, fakat doğruyu buluncaya kadar yanlış seçilenlerin üstleri tekrar kapatılır.
- Seviye 5 Pastel tonlar: Açık Mavi, Açık Yeşil
- Seviye 6 Bütün renkler kullanılır.
- Seviye 7 Seviye 6 ve seviye 4'ün karışımıdır.

Şekiller

Spikey fabrikasında. Spike'yi platformunda yukarı aşağı hareket ettirerek yanındaki şeklin aynısını raflardan seçirme.

- Seviye 1 Kare, daire veya üçgenden iki temel şekil.
- Seviye 2 Kare, daire, üçgen, karo, oval ve dikdörtgenden üç temel şekil
- Seviye 3 Boyut farkındalığı: Bir şeklin büyük ve küçüğü
- Seviye 4 Biçim farkındalığı: Bir şeklin yatay ve dikey durması
- Seviye 5 Artı şeklinin de dahil olduğu dört şekil arasında eşleştirme.
- Seviye 6 Boyut ve biçim karışık

Labirent

Çiçek tarlasındaki labirent içinde Blob'un çiçeğe ulaşmasını sağlayın ve bir çiçek tarlanız olsun. 4 zorluk seviyesinde 16 aktivite.

Spikey Nerede?

Spikey değişik nesnelere arkasına saklanır. Onun nerede olduğunu görebiliyormusunuz?

- Seviye 1 İki nesnenin birinin arkasında
- Seviye 2 Üç aynı nesneden birinin içinde
- Seviye 3 Üç aynı nesne fakat farklı yerlerde saklı
- Seviye 4 Farklı nesnelere, bir saklanma yeri
- Seviye 5 Farklı nesnelere, farklı saklanma yerleri

Bul Beni

Blob ve bütün arkadaşları bu eşleştirme oyununda buluşuyorlar. Blob, Spikey, Tor veya Chompy karakterlerinden biri ekranın merkezinde dururken diğer ikizini bulma görevi size düşüyor.

- Seviye 1,3 Eşleşen ikizini bul.
- Seviye 2,4..7 Karakterlerin üzerinin kapatıldığı hafızaya dayalı eşleştirme.